

"Maar scheids ..."



'spelregelboekje voor spelers, trainers, ouders en supporters'

Inhoud

Voorwoord



Inleiding



Hoofdstuk 1:

**Het speelveld
en de bal**



Hoofdstuk 2:

**Het aantal spelers
en de uitrusting**



Hoofdstuk 3:

**De scheidsrechter
en zijn
assistenten**



Hoofdstuk 4:

De wedstrijd



Hoofdstuk 5:

**De
spelhervatting**



Hoofdstuk 6:

Buitenspel



Hoofdstuk 7:

**Overtredingen
en onsportief
gedrag**



Hoofdstuk 8:

Voetbaltaal



Voorwoord

Beste KVV'er, Beste Voetballiefhebber,

Monopoly, Stratego, De Kolonisten... zijn bekende gezelschapsspellen waarmee we uren kunnen bezig zijn. Uiteraard met de bedoeling van op het einde van het spel als winnaar uit de strijd te komen.

Om hierin te lukken, lees je best vooraf de bijhorende spelregels.

Grondige kennis van de spelregels verhogen niet alleen de kans op winst, het maakt het spelen van het spel aangenamer voor al de deelnemers die mee rond de speltafel zitten.

Bovendien vermijd je onnodige discussies over het eerlijk verloop ervan.

Niet alleen gezelschapsspellen hebben spelregels. Ook in de sport en uiteraard in het voetbal zijn spelregels van erg groot belang. Dankzij duidelijke spelregels verloopt een voetbalwedstrijd sportiever, en dus leuker. Veel spelregels ken je waarschijnlijk al: dat je speelt op

een voetbalveld met een bal. Toch zijn sommige regels niet altijd zo eenvoudig om te begrijpen. Dan denken we natuurlijk onmiddellijk aan de buitenspelregel.

Het spelregelboekje - door KVV ontworpen - wil spelers, begeleiders, supporters op een eenvoudige wijze laten kennis maken met de belangrijkste basisregels van het voetbal.

We hopen er zo voor te zorgen dat het deelnemen aan een spelletje 'voetbal' nog aangenamer wordt en dat zo misverstanden op en naast het veld vermeden worden.

En hopelijk ga je zo de beslissingen van de scheidsrechter nog beter begrijpen.

Veel lees -en voetbalplezier met dit belangrijke spelregelboekje!

Patrick Quaeyhaegens

Yves Raguet

Voorzitter Scheidsrechterscomité

Voorzitter KVV-Antwerpen

Inleiding

Voetbal... Wie kent voetbal nu niet? Het is een geweldig populaire sport, ook in België. Je moet maar denken aan de Rode Duivels gekte en je weet hoe hard de sport hier leeft.

Het blijft natuurlijk niet alleen bij kijken, Belgen houden er ook van om zelf een balletje te trappen. Zo zijn er bij de Koninklijke Vlaamse Voetbalbond alleen al meer dan 27.000 leden aangesloten bij voetbalclubs.

Voetbal spelen en kijken is één ding, voetbal door en door kennen is een andere zaak. Ken jij al de spelregels? Ben jij op de hoogte van de technische kant van voetbal?

In dit boekje leggen we je de belangrijkste regels in het voetbal uit op een begrijpelijke en duidelijke manier. Het is dus verstaanbaar voor jong en oud, of je nu bekend bent met voetbal of niet.

Na het lezen van dit boekje ben je een absolute voetbalkrak en zal je je kunnen meten met bekende voetbal analytici als Marc Degryse en Johan Boskamp!

Veel lees- en leergenoet!

Hoofdstuk 1: Het speelveld en de bal



**"Je stopt niet met voetballen omdat je te oud
wordt,
je wordt oud omdat je stopt met voetballen."**

- Sir Stanley Matthews

Het speelveld

Hoe herken je een voetbalveld?

Een voetbalwedstrijd speel je altijd op gras of kunstgras. Die keuze hangt van voetbalclub tot voetbalclub af.

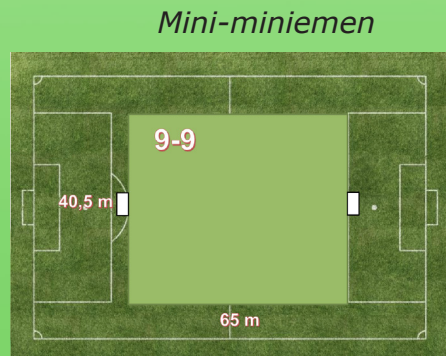
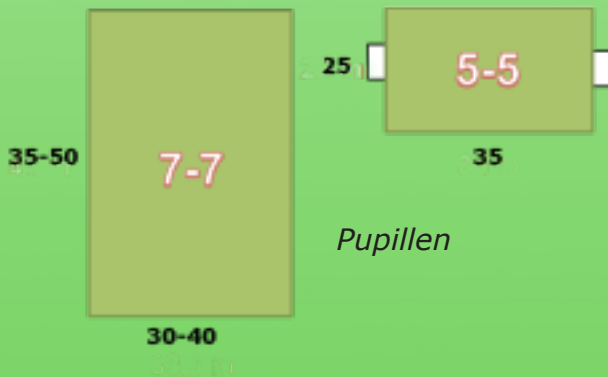
Datzelfde geldt ook voor de afmeting van het veld. Het ene voetbalveld is al wat groter en het andere is dan weer wat smaller. Natuurlijk kan je als club niet zomaar een willekeurige veldlengte of veldbreedte kiezen. Er zijn hier duidelijke regels rond:

- Breedte: minimaal 45 meter, maximaal 90 meter
- Lengte: minimaal 90 meter, maximaal 120 meter

Sommige jeugdafdelingen hebben specifieke veldafmetingen.

Mini-Miniemen spelen van backlijn tot backlijn.

Pupillen spelen op een veld met een breedte van 33,5 meter en een lengte van 45 meter. Dat speelveld wordt kleiner als het wedstrijden zijn van 5 tegen 5 in plaats van 7 tegen 7 (laatstejaars). Dan zijn de afmetingen respectievelijk 25 meter op 35 meter.



De lengte en breedte van een veld worden aangegeven door witte lijnen. Zijlijnen geven de lengte weer en de doellijnen tonen de breedte aan. Op een voetbalveld vind je nog andere witte lijnen zoals op de tekening is aangegeven:

- | | | |
|--------------------|---------------------|---------------|
| 1. Middencirkel | 3. Strafschopgebied | 5. Cirkelboog |
| 2. Hoekschopgebied | 4. Strafschopstip | 6. Doelgebied |



Wanneer wordt een speelveld onbespeelbaar verklaard?

- Als de sneeuw blijft plakken aan de voetbal
- Als er bevroren plassen water op het speelveld liggen
- Als het speelveld doorweekt/plakkerig is en spelers niet kunnen aantreden
- Als het veld grotendeels met water overdekt is
- Als er sprake van zware mist is en de scheidsrechter vanop de middencirkel beide doelen niet kan zien
- Als er gevaarlijke weersomstandigheden zijn

De bal

Hoe ziet een voetbal er uit?

Een voetbal zal altijd bolvormig zijn, al is het nooit een perfecte cirkel. Een bal bestaat namelijk uit veelhoekige vlakken.

Wist je dat een voetbal alleen maar rond lijkt omdat er binnenin een rubberen, cirkelvormige binnenbal zit die ervoor zorgt dat de bal rond lijkt in zijn opgeblazen vorm? Schijn bedriegt!



Een voetbal heeft reglementair een omtrek van maximum 70 centimeter en minimaal 68 centimeter. Het gewicht ligt tussen 410 en 450 gram.

Een uitzondering op deze regel vind je in enkele jeugdafdeling. Zij werken met andere ballen die aangepast zijn aan de leeftijd.

Zo spelen Pupillen met een bal model nr. 3. Mini-Miniemen, Miniemen en Cadetten spelen met een bal model nr. 4 en Scholieren, Junioren en senioren gebruiken een bal model nr. 5.

Wanneer is de bal uit het spel?

- Wanneer hij volledig over de doellijn of zijlijn is gegaan; over de grond of door de lucht.
- Als de scheidsrechter het spel onderbreekt.

Wanneer is de bal in het spel?

Wanneer de bal terugspringt van een scheidsrechter, assistent-scheidsrechter, doelpaal, doellat of hoekvlaggenstok en daardoor in het speelveld blijft.

Wanneer heb je een doelpunt gemaakt?

Wanneer de bal volledig over de doellijn en onder de doellat is gegaan en er daarvoor geen overtreding is gemaakt.

KVV maakt daarvoor geen gebruik van doellijntechnologie.



Hoofdstuk 2: Het aantal spelers en de uitrusting

"De eerste 90 minuten van een match zijn het belangrijkste!" - Sir Bobby Charlton



Aantal spelers

Hoeveel spelers staan er op het veld?

Een voetbalwedstrijd wordt gespeeld door twee ploegen met 11 spelers, inclusief de doelman, per team. Een wedstrijd mag niet beginnen indien een ploeg minder dan 7 spelers kan opstellen. Een uitzondering hierop zijn enkele jeugdafdelingen.

Pupillen kunnen namelijk zowel in wedstrijden met 7 spelers (laatstejaars) aantreden als met 5 spelers. Mini-miniemen treden standaard met 9 spelers aan.



Hoeveel wisselers mag je gebruiken?

In officiële wedstrijden mogen maximaal 4 vervangingen doorgevoerd worden, tenzij anders voorzien in het competitiereglement.

Bij KVV mag je onbeperkt wisselen, behalve bij de effectieve elftallen. Daar gelden de officiële regels.

Hoe wissel je?

Bij een wissel moet je aan de volgende voorwaarden voldoen:

- De scheidsrechter moet op de hoogte worden gebracht van de voorgestelde wissel
- De wisselers mag het veld pas betreden als de te vervangen speler het veld heeft verlaten en de wisselers een teken heeft gekregen van de scheidsrechter
- De wisselers moet het veld betreden ter hoogte van de middenlijn tijdens een onderbreking
- Een vervangen speler kan niet meer deelnemen aan een wedstrijd tenzij het competitiereglement dat voorziet



Uitrusting

Wat draagt een voetballer?

Voetballen in een jeansbroek of rokje is niet alleen onpraktisch, het is ook verboden. Als voetballer dien je je te houden aan enkele kledijvoorschriften.



Een standaarduitrusting van een speler bestaat uit:

- Trui/shirt
- Korte broek
- Lange voetbalkousen
- Scheenbeschermers
- Voetbalschoenen
- Een doelman moet kleding dragen die hem onderscheidt van andere spelers en van de scheidsrechter



Wat mag je niet dragen op het veld?

Juwelen zoals piercingen en oorbellen en andere gevaarlijke objecten zijn verboden.



Hoofdstuk 3: De scheidsrechter en zijn assistenten

A male referee stands on a green grass field, holding a red and yellow flag in his right hand. He is wearing a black short-sleeved shirt with a logo on the chest, black shorts, black socks, and black shoes. The background shows a line of trees under a clear sky.

**"Ik kijk heel de week uit naar
die 90 minuten."**
- Scheidsrechter Paul Forrester

De scheidsrechter

Wat zijn de taken van een scheidsrechter?

De scheidsrechter past de spelregels toe in overleg met zijn assistenten, indien deze aanwezig zijn.

Woord is wet?

De beslissing van de scheidsrechter is altijd bindend, dat wil zeggen dat je je als speler, coach en supporter moet neerleggen bij de beslissing.

Wat betekenen de signalen van een scheidsrechter?

Indirecte vrije trap



Voordeel



Gele of rode kaart



Directe vrije trap

De assistent-scheidsrechter

Wat is de rol van een assistent-scheidsrechter?

Hij moet de scheidsrechter assisteren de spelregels toe te passen. Hij heeft dus vooral een adviserende rol. Daarnaast staat hij ook in voor de buitenspelregel.

Ook bij KVV?

KVV maakt enkel gebruik van assistent-scheidsrechters in de ere-, eerste afdeling en bij speciale wedstrijden.

Wat zijn de belangrijkste taken van een assistent-scheidsrechter?

- Aangeven wanneer de bal geheel buiten het speelveld is
- Buitenspelsituaties aangeven
- Aangeven wanneer men een wisselspeler wenst in te brengen
- Aangeven wanneer onsportief gedrag plaatsvindt buiten het blikveld van de scheidsrechter
- Aangeven of de doelman van zijn doellijn komt tijdens een strafschoot
- Kijken of de voetbal de doellijn geheel overschrijdt tijdens een strafschoot

Wat betekenen de signalen van een assistent-scheidsrechter?

Vervanging



Inworp aanvaller

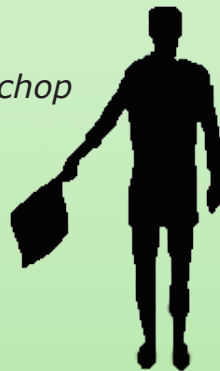


Inworp verdediger





Doelschop



Hoekschop



Overtreding verdediger



Overtreding aanvaller

Buitenspel



*Buitenspel aan
deze kant van
het veld*



*Buitenspel in
het midden
van het veld*



*Buitenspel
aan andere
kant van het
veld*



Hoofdstuk 4: De wedstrijd

**“Een overwinning is de beste
doping.”**

- Robert Waseige



Hoe lang duurt een wedstrijd?

Een wedstrijd duurt 90 minuten, met twee helften van 45 minuten. Tussen de twee helften door wordt er ook een rustpauze ingelast voor de spelers. Deze duurt ongeveer 15 minuten. Bij beide helften kan er verloren tijd worden bijgeteld. Dat wil zeggen dat de verloren minuten, tijdens bijvoorbeeld een blessurebehandeling of tijdrekken van een speler, worden bijgeteld op het einde van een speelhelft.

In bepaalde afdelingen is de wedstrijdduur aangepast aan de leeftijd:

- Scholieren: tweemaal 40 minuten
- Cadetten: tweemaal 35 minuten
- Miniemen: tweemaal 30 minuten
- Mini-Miniemen: tweemaal 25 minuten
- Pupillen: viermaal 10 minuten



Hebben we gewonnen?

Een wedstrijd kan op 3 verschillende manier eindigen. Je kan een wedstrijd winnen, verliezen maar ook gelijk spelen. De scores worden berekend op basis van de gemaakte doelpunten. Het team met de meeste doelpunten wint. In bekerwedstrijden kan een wedstrijd ook beslist worden met strafschoppen.

Hoofdstuk 5: De spelhervatting



**“Voetbal is een spel van fouten.
Wie de minste fouten maakt, wint”**

- Johan Cruijff

De aftrap

Wat is een aftrap?

De aftrap wordt genomen bij een doelpunt en bij de aanvang van de eerste en de tweede helft. Ook bij verlengingen wordt op deze manier het spel hervat. Een wedstrijd start dus altijd met de aftrap. Een muntstuk (kop of munt) bepaalt wie mag starten met de aftrap. Dat wordt ook wel een *toss* genoemd. De winnaar kiest de zijde van het terrein en de verliezer neemt de aftrap.

Hoe trap je af?

- Alle spelers moeten op hun eigen speelhelft staan
- Alle tegenstanders bevinden zich op minstens 9,15 meter van de nemer van de aftrap tot de bal in het spel is
- De bal moet stilliggen
- De scheidsrechter geeft het teken om de aftrap te beginnen
- De bal is in het spel wanneer hij voorwaarts getrapt wordt
- De nemer van de aftrap mag de bal niet voor een tweede keer raken voordat deze is aangeraakt door een andere speler

De doelschop

Wanneer krijg je een doelschop?

Als de bal volledig over de doellijn is gegaan, over de grond of door de lucht, via een tegenstander.

Hoe neem je een doelschop?

- Een speler van de verdedigende partij neemt de doelschop binnen het doelgebied
- Tegenstanders blijven uit het strafschoopgebied tot de bal in het spel is
- De bal is in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is getrapt
- De speler die de doelschop neemt, speelt de bal niet opnieuw vooraleer deze is geraakt door een andere speler



Kan je een doelpunt maken of buitenspel staan bij een doelschop?

Je kan een doelpunt maken vanuit een doelschop. Buitenspel kan dan weer niet.

De inworp

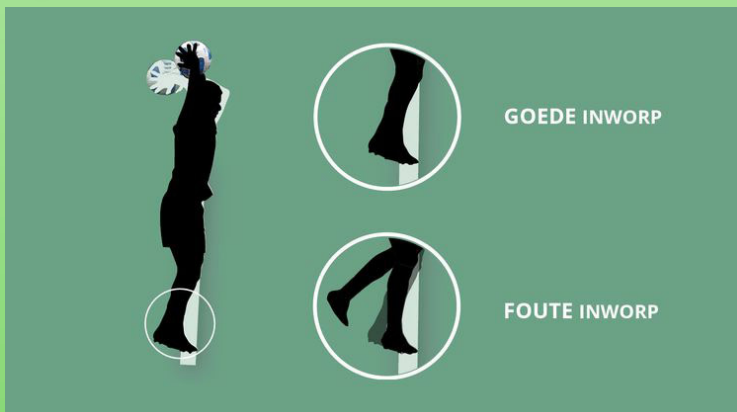
Wanneer krijg je een inworp?

Als de bal volledig over de zijlijn is gegaan en de bal het laatst is aangeraakt door een tegenstander.



Hoe neem je een inworp?

- De inworp is voor de tegenpartij van de speler die de bal het laatste raakte
- De inworp wordt genomen waar de bal over de zijlijn ging
- De bal hou je met beide handen vast
- Een gedeelte van elke voet staat op of achter de zijlijn
- De tegenstanders staan op minstens 2 meter van de inworp



Kan je een doelpunt maken of buitenspel staan bij een inworp?

Je kan geen doelpunt maken vanuit een inworp en je kan ook niet buitenspel staan.

De hoekschop

Wanneer krijg je een hoekschop?

Als de bal volledig over de doellijn is gegaan en de bal het laatst is aangeraakt door een tegenstander.



Hoe neem je een hoekschop?



- De bal ligt binnen de kwartcirkel van het hoekschopgebied bij de dichtstbijzijnde hoekvlaggenstok
- De hoekvlaggenstok blijft op zijn plaats
- De tegenstrevers bevinden zich op minstens 9,15 meter van de kwartcirkel van de hoekvlaggenstok tot de bal in het spel is
- De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en in beweging is
- De nemer van de hoekschop speelt de bal niet opnieuw vooraleer deze is geraakt door een andere speler

Kan je een doelpunt maken of buitenspel staan bij een hoekschop?

Je kan een doelpunt maken vanuit een hoekschop maar je kan niet buitenspel staan.

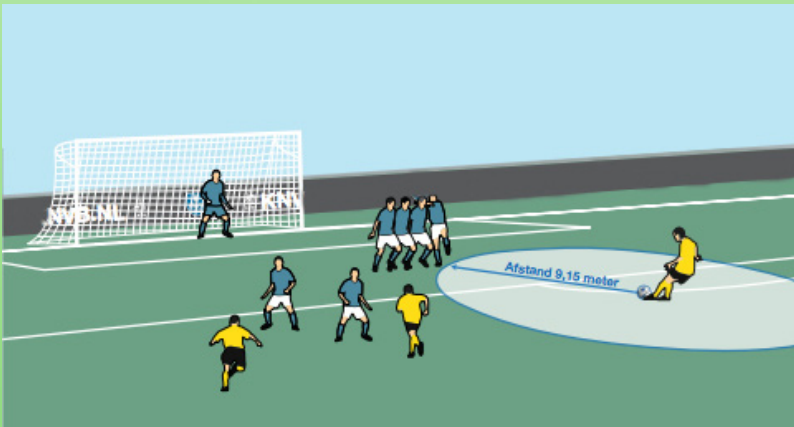
De vrije trap

Wat is een vrije trap?

Er zijn twee soorten vrije trap. Je hebt de directe en de indirecte vrije trap. In beide gevallen moet de bal stil liggen vooraleer de vrije trap mag worden genomen. De scheidsrechter bepaalt of je een vrije trap krijgt naar aanleiding van een overtreding.

Wat is een directe vrije trap?

- Je kan rechtstreeks een doelpunt maken
- Indien de bal rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, betekent dat een hoekschop voor de tegenpartij



Wat is een indirecte vrije trap?

- Je kan niet rechtstreeks een doelpunt maken
- Er kan enkel worden gescoord indien de bal wordt aangeraakt door een andere speler vooraleer hij in doel belandt
- Indien de bal rechtstreeks wordt gescoord, krijgt de tegenstander een doelschop
- Indien de bal rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, betekent dat een hoekschop voor de tegenpartij

Hoe weet je of het een directe of indirecte vrije trap is?

De scheidsrechter maakt dat duidelijk door 2 verschillende signalen:

- Bij het fluiten van een directe vrije trap wijst de scheidsrechter met zijn arm naar het doel van de tegenstander.
- Bij een indirecte vrije trap heft de scheidsrechter zijn arm boven zijn hoofd.



Indirecte vrije trap



Directe vrije trap

Wat bij een vrije trap in het eigen strafschopgebied?

Bij een vrije trap (direct of indirect) in het eigen strafschopgebied moeten alle tegenstanders buiten het strafschopgebied staan. De bal is pas terug in het spel als deze rechtstreeks uit het eigen strafschopgebied is getrapt.

De penalty

Wie en wat staat waar?

- De bal ligt op de strafschofstip
- De doelverdediger van de tegenpartij moet op de doellijn blijven met de voorkant van zijn lichaam richting de strafschofnemer
- De strafschofnemer staat in het strafschofgebied
- De overige spelers staan in het speelveld maar buiten het strafschofgebied op ten minste 9,15 meter van de strafschofstip

Hoe neem je een penalty?

- De strafschofnemer trapt de bal voorwaarts
- Hij speelt de bal niet voor een tweede keer voordat deze is geraakt door een andere speler
- De bal is in het spel wanneer deze voorwaarts is getrapt

Mag je een schijnbeweging maken bij een penalty?

De strafschofnemer mag een schijnbeweging maken bij de aanloop. Hij moet de bal wel direct trappen op het einde van zijn aanloop. Als hij vlak voordat hij de strafschop neemt een schijnbeweging maakt, maakt hij een overtreding. Dat beschouwt de scheidsrechter als onsportief gedrag en bestraft hij met een waarschuwing.

A soccer referee is shown from the waist down, wearing black shorts, black socks with white stripes at the top, and black cleats. He is holding a yellow and red flag in his right hand. The background is a blurred green field.

Hoofdstuk 6: Buitenspel

**"Die kerel moet
offside geboren
zijn..."**

- Alex Ferguson

Wanneer sta je buitenspel?

Je staat pas buitenspel als je dichterbij de doellijn van de tegenpartij staat dan de bal en de voorlaatste tegenstander. Dat betekent dus dat vanaf het moment dat een medespeler de bal naar jou toespeelt er minstens twee tegenspelers tussen jou en de doellijn moeten staan.

Wanneer sta je niet buitenspel?

- Als je op je eigen speelhelft staat
- Als je achter de bal staat
- Als je gelijk staat met de voorlaatste tegenstander
- Als je gelijk staat met de laatste twee tegenstanders

Buitenspel geldt niet als overtreding! De scheidsrechter zal dus niet altijd fluiten als je in een buitenspelpositie staat. Of een scheidsrechter fluit voor een overtreding hangt af van de context.

Wanneer fluit de scheidsrechter voor buitenspel?

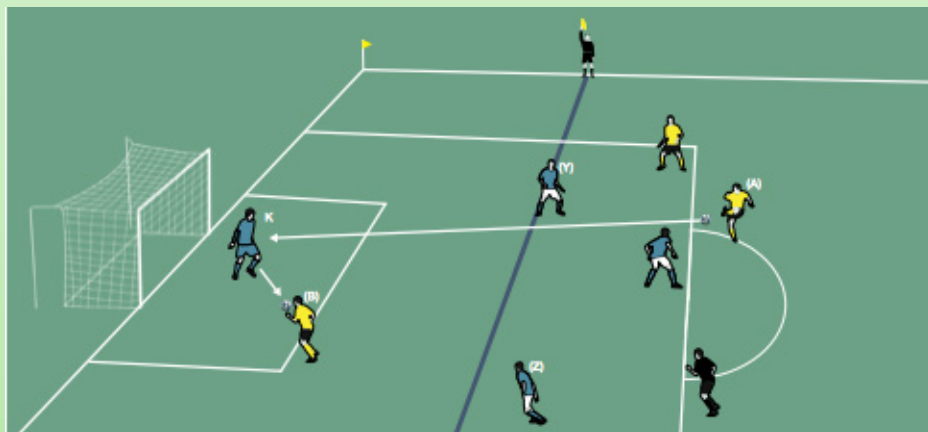
Er wordt pas gefloten voor buitenspel als je de bal krijgt aangespeeld van een medespeler en je actief aan het spel deelneemt.

Je bent actief betrokken als je:

- Je voordeel trekt uit je buitenspelpositie
- Je een tegenspeler zijn spel beïnvloedt
- Je ingrijpt in het spel

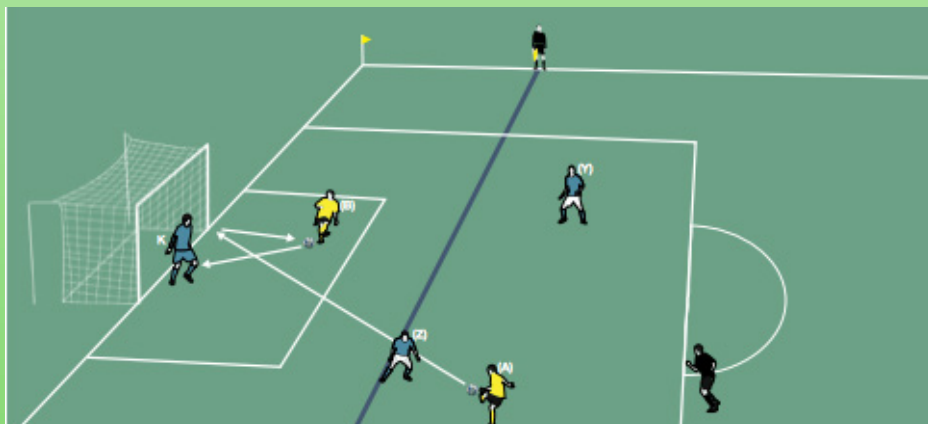
Wanneer fluit de scheidsrechter niet voor buitenspel?

Als je de bal krijgt vanuit een doelschop, inworp, hoekschop of een scheidsrechtersbal



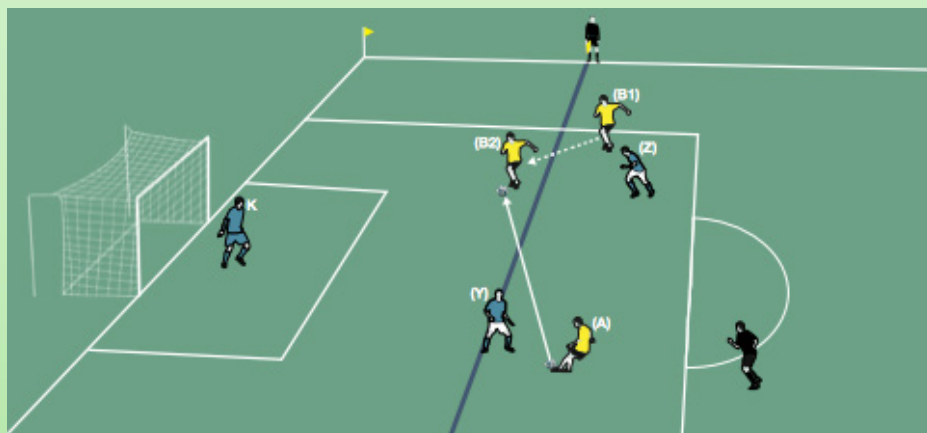
Buitenspel?

Ja, omdat speler B op het moment van spelen de voorlaatste verdediger voorbij is en op het moment van schieten buitenspel staat. De keeper die de bal tegenhoudt maakt dan wel een bewuste actie om de bal te spelen, maar hier is sprake van een redding. De aanvaller haalt hierdoor voordeel uit zijn buitenspelpositie.



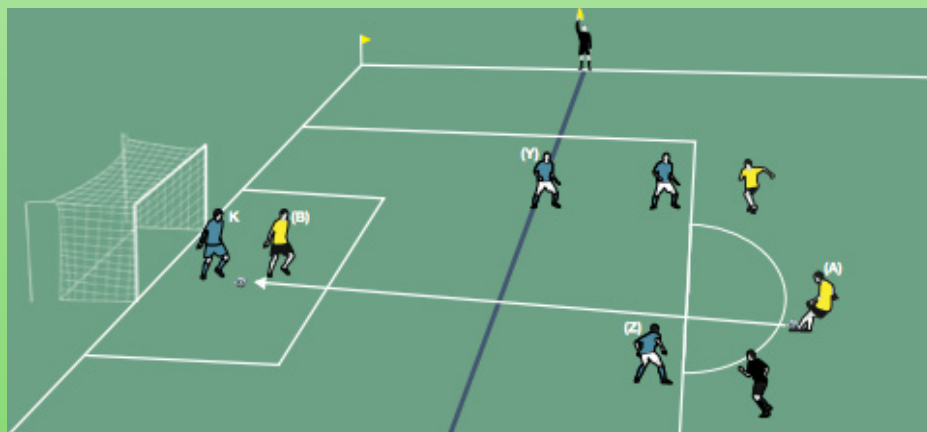
Buitenspel?

Ja, omdat speler B op het moment van schieten buitenspel staat. De bal komt terug van de paal en door de bal in het doel te schieten haalt de aanvaller voordeel uit zijn buitenspelpositie.



Buitenspel?

Nee, omdat speler B1 op het moment van spelen nog achter de voorlaatste verdediger (speler Y) staat. Het moment van spelen is bepalend en dus is het geen strafbaar buitenspel.



Buitenspel?

Ja, omdat speler B zich in buitenspelpositie bevindt en op dat moment duidelijk het zicht van de keeper belemmert. Speler B heeft dus invloed op het spel terwijl hij in buitenspelpositie staat.



Hoofdstuk 7: Overtredingen en onsportief gedrag

**"Ben ik nou degene die zo slim is of ben jij nou
zo dom?"**

- Louis Van Gaal

Welke overtredingen worden met geel bestraft?

Een veldspeler kan een waarschuwing krijgen bij volgende overtredingen:

- Onsportief gedrag
- Een woord of gebaar maken naar de scheidsrechter
- Herhaaldelijk de spelregels overtreden
- De uitvoering van een spelhervatting vertragen
- Niet de vereiste afstand respecteren bij een hoekschop, inworp, strafschop of vrije trap
- Het speelveld betreden of verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter

Kunnen wisselers ook een overtreding begaan?

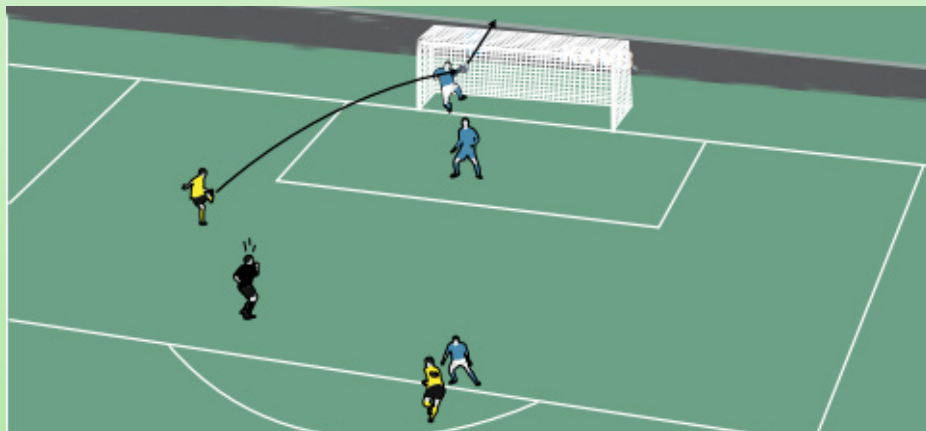
Ook wisselers kunnen een gele kaart krijgen. Zij zijn namelijk niet vrijgesteld van bepaalde overtredingen:

- Onsportief gedrag
- Een woord of gebaar maken naar de scheidsrechter
- De uitvoering van een spelhervatting vertragen

Welke overtredingen worden met uitsluiting bestraft?

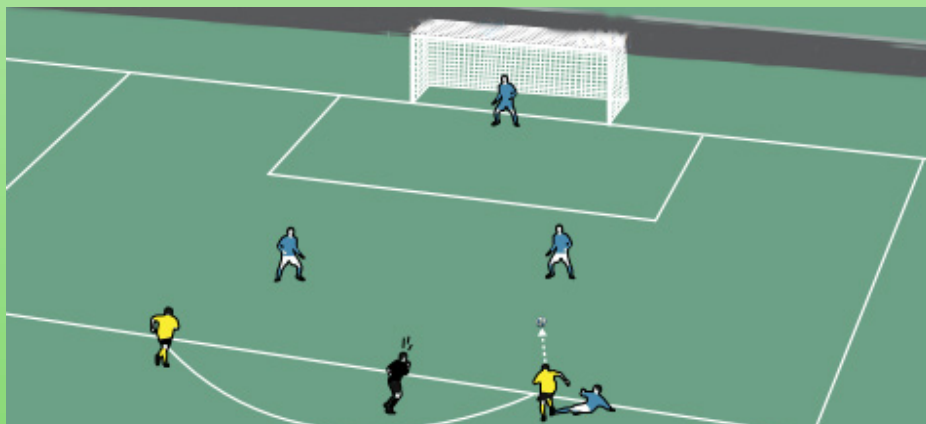
- Ernstig gemeen spel
- Gewelddadige handeling
- Spuwen
- Opzettelijk een scoringskans ontnemen met de hand
- Een tegenstander, die in de richting van het doel loopt, een duidelijke scoringskans ontnemen door een overtreding te begaan waarvoor een vrije trap of strafschop moet worden toegekend
- Grove, beledigende taal of gebaren
- Een tweede waarschuwing in 1 match (2 gele kaarten maken een rode kaart)

Als je uitgesloten bent van een wedstrijd dien je de omgeving van het speelveld en de neutrale zone direct te verlaten en moet je direct naar de kleedkamers.



Overtreding?

Ja, de scheidsrechter geeft een directe vrije schop. Hij stuurt de verdediger van het veld met een rode kaart door het ontnemen van een duidelijke scoringskans. (Handsbal)



Overtreding?

Ja, de scheidsrechter geeft een directe vrije schop. Afhankelijk van de ernst van de overtreding bestraft hij de verdediger.

Meer spelsituaties? Surf dan naar www.voetbalmasterz.nl !



Overtreding?

Ja, de scheidsrechter geeft een directe vrije schop. Hij bestraft de verdediger met een rode kaart. De laatste verdediger ontnemt namelijk op een foutieve wijze een duidelijke scoringskans.



Overtreding?

Ja, het is een strafschoot. De verdediger krijgt een waarschuwing wegens onsportief gedrag. Een rode kaart is niet nodig omdat er nog zoveel andere verdedigers staan en er dus geen duidelijke scoringskans is. Als de handsbal niet opzettelijk is, moet gewoon worden doorgespeeld.

Meer spelsituaties? Surf dan naar www.voetbalmasterz.nl !



Hoofdstuk 8: Voetbaltaal

**"Ik eet voetbal,
ik slaap met voetbal,
ik adem voetbal.
Ik ben niet gek
Ik ben gewoon voetbalzot."**

- Thierry Henry

Voetbaljargon?!'

'Schwalbe!', 'Daar had die geluk met zijn panenka...' of 'Speel op de counter jongens!'.

Begrijp jij soms niet wat spelers of coaches naar elkaar roepen? Voel je je soms als een vis op het droge naast al die die-hard supporters?

Net als in bepaalde beroepen, sectoren en sporten heb je bij voetbal enkele specifieke woorden die je als outsider wellicht niet kent. In dit hoofdstuk maken we je wat thuis in de voetbalwereld door enkele typische voetbalwoorden of termen te verklaren.

Mandekking

Bij mandekking verdedigt de verdediger vlakbij de aanvaller. Hij zorgt ervoor dat de aanvaller geïsoleerd geraakt van zijn medespelers door hem op de huid te zitten.

Zonedekking

Dit is een vorm van verdedigen waarbij de verdediging op één denkbeeldige lijn gaat verdedigen. Hoe de tegenstanders aanvallen maakt niet uit, bij zonedekking blijf je altijd in dezelfde positie ten opzichte van je andere verdedigers.

Vliegende keeper

Een vliegende keeper is een doelman die mee aan het spel deelneemt, buiten zijn eigen strafschoopgebied.

Terugspeelbal

Als een medespeler naar zijn doelman past en de doelman pakt de bal met de handen, dan spreekt men van een terugspeelbal. Dan kent de scheidsrechter een indirecte vrije trap toe aan de tegenstander. Wanneer de speler de bal terug past met zijn hoofd, schouder of borst geldt dat niet als een strafbare terugspeelbal.

Schwalbe

Men spreekt van een schwalbe als een speler doet alsof hij het slachtoffer is van een overtreding maar er in feite geen sprake is van een fout.

Panenka

De panenka is een speciale manier om een strafschop te nemen. De strafschopnemer neemt een gewone aanloop maar stift de bal in plaats van deze hard binnen te schieten.



Neutrale zone

Dit is de zone tussen de zijlijn en de omheining van het voetbalveld waar onder andere de coach, wisselers en de terreinverantwoordelijke zich bevinden.

Technische zone

Een andere naam voor de neutrale zone.

Centeren

Centeren is een ander woord voor aftrap.

Counter

Een counter is een vliegensvlugge aanval wanneer de tegenstander veel spelers voor de bal heeft staan. Dit gebeurt meestal na een aanval van de tegenpartij.

Cross

Een cross is een pass van de zijlijn naar het midden of naar de andere kant van het veld.

Rebound

Men spreekt van een rebound wanneer de bal terugkaatst van het doel en bij een aanvaller terecht komt die deze terug op doel schiet.

Kadreren

Een bal kadreren betekent dat de bal tussen de twee doelpalen en onder de doellijn wordt getrapt.

Omhaal

Het is een speciale techniek die uitgevoerd wordt door een speler die zijn lichaam naar achteren en zijn been omhoog gooit om de bal achterwaarts over zich heen te trappen.

Scheidsrechtersbal

Een scheidsrechtersbal is een spelhervatting na een onderbreking van het spel voor eender welke reden, die niet in de spelregels wordt genoemd.

Toss

Het is een manier om te bepalen wie mag beginnen met de aftrap. De twee aanvoerders van de ploeg kiezen kop of munt. De persoon die wint kiest wie met de aftrap begint.

Voordeelregel

De voordeelregel houdt in dat de scheidsrechter het spel door kan laten gaan, wanneer het team waartegen een overtreding werd begaan, hieruit voordeel kan trekken. Dat is bijvoorbeeld het geval wanneer de ploeg in een scoringspositie komt. De scheidsrechter kan het spel na enkele seconden alsnog onderbreken als het beoogde voordeel achterwege blijft.

Fair play

Het is een concept waarbij het eerlijk en sportief spelen voorop staat. Het houdt in dat spelers de spelregels respecteren en naleven.





COLOFON

Titel: "Maar scheids..."

Editie: 2016

Auteurs: Koninklijke Vlaamse Voetbalbond

Lay-out: Matthew Herberts en Gert Van Vlasselaer

Uitgever: Koninklijke Vlaamse Voetbalbond

Boomgaardstraat 22/B22, 2600 Berchem

www.kvv.be info@kvv.be

03/286.07.70

© Koninklijke Vlaamse Voetbalbond vzw

Deze cursus mag niet worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of enige wijze, hetzij toegestaan door de Koninklijke Vlaamse Voetbalbond.